

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

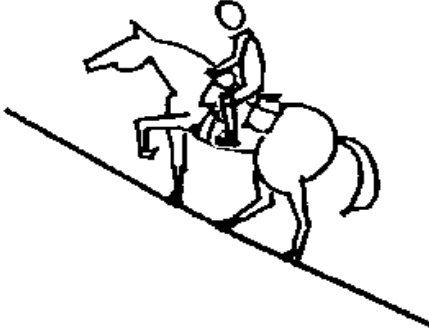
DIFICULTAD **1**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

PLANO ASCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																
1																																				
2																																				
3																																				
4																																				
5																																				
6																																				
7																																				
8																																				
9																																				
10					Se valora progresion regular y buen equilibrio del caballo A franquear al paso. Buena posicion del jinete en suspension Mantener el caballo en el eje de la pendiente. Faltas de estilo a evitar: Agitación, desorden en la aproximación Progresión irregular. Perdida de equilibrio del Jinete																															
11																																				
12																																				
13																																				
14																																				
15																																				
16					Criterio de Puntuación = E + S - P																															
17					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="2">E (Eficacia)</th> <th colspan="2">S (Estilo)</th> <th>P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td>7</td> <td>Excelente</td><td>+3</td> <td rowspan="6" style="background-color: #ffb6c1; text-align: center; vertical-align: middle;"> Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída </td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td>4</td> <td>Muy bueno</td><td>+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td>1</td> <td>Bueno</td><td>+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td>0</td> <td>Suficiente</td><td>0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td>-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td>-2</td> <td style="background-color: #ffb6c1; text-align: center;">-10</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2	-10
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																																
Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída																																
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																	
2 Faltas	1	Bueno	+1																																	
3 Faltas	0	Suficiente	0																																	
		Mediocre	-1																																	
		Malo	-2		-10																															
18																																				
19																																				
20																																				
21																																				
22					Faltas de Eficacia Rehuse Vuelta Paso atrás Ruptura de progresion Desobediencia																															
23																																				
24																																				
25																																				
26																																				
27																																				
28																																				
29																																				
30																																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

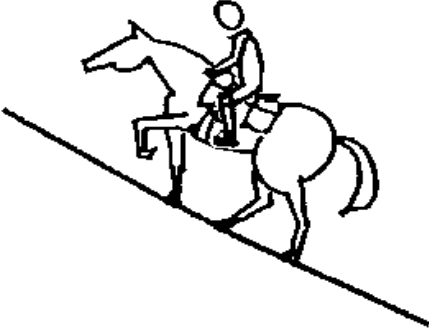
DIFICULTAD **1**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

PLANO ASCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total													
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9					<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>Faltas de Eficacia</p> <p>Rehuse</p> <p>Vuelta</p> <p>Escapada</p> <p>Paso atrás</p> <p>Cambio de aire</p> <p>Ruptura de progresion</p> <p>Desobediencia</p> </div> <div style="width: 35%; font-size: small;"> <p>Se considera brutalidad:</p> <p>Tirones en la boca</p> <p>Fustazos en la cabeza</p> <p>Abuso de la fusta</p> </div> </div>											
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																
18				<p>Criterio de Puntuación = E - P</p> <table style="width: 100%; margin-top: 10px;"> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">2 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00;">4</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">3 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00;">0</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Brutalidad</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">- 3</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Caída</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">-10</td> </tr> </table>	2 Faltas	4	P (Penalidades)		3 Faltas	0	Brutalidad	- 3			Caída	-10
2 Faltas	4	P (Penalidades)														
3 Faltas	0	Brutalidad	- 3													
		Caída	-10													
19																
20																
21																
22																
23																
24																
25																
26																
27																
28																
29																
30																

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

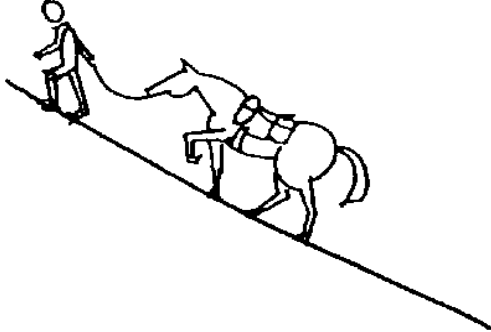
DIFICULTAD **2**

GRUPO VI (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

PLANO ASCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																																																																															
1																																																																																																			
2																																																																																																			
3																																																																																																			
4																																																																																																			
5																																																																																																			
6																																																																																																			
7																																																																																																			
8																																																																																																			
9																																																																																																			
10					Se debe mantener el caballo en el eje de la pendiente. A franquear al paso																																																																																														
11					Faltas de estilo a evitar																																																																																														
12					Ruptura de progresion, caballo que atropella o adelanta a su jinete																																																																																														
13					Progresión irregular del caballo. Estribos sueltos																																																																																														
14					Jinete tirando de la boca del caballo.																																																																																														
15					Criterio de Puntuación = E + S - P																																																																																														
16					<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 25%;">E (Eficacia)</th> <th style="width: 25%;">S (Estilo)</th> <th style="width: 50%;">P (Penalidades)</th> </tr> </table>	E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)																																																																																											
E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)																																																																																																	
17					<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;">Bueno</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">7</td> <td style="width: 25%;">Excelente</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">+3</td> <td rowspan="5" style="width: 10%; text-align: center; vertical-align: middle;"> Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10 </td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td> <td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td> <td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Mediocre</td> <td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td>22</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td style="text-align: center;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td></td> <td>Malo</td> <td style="text-align: center;">-2</td> <td></td> </tr> </table> </td></tr> <tr> <td>23</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td style="text-align: center;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 60%;">Faltas de Eficacia</th> <th style="width: 40%;">Se considera brutalidad:</th> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ruptura de progresion</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table> </td></tr> <tr> <td>24</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>25</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>26</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>27</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>28</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>29</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>30</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td style="text-align: center;"> Franqueamiento de manera peligrosa : riendas arrastren en el suelo, que el jinete caiga delante del caballo, o que el caballo pise a su jinete o le salte. </td></tr> </table>	Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1	22					<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td></td> <td>Malo</td> <td style="text-align: center;">-2</td> <td></td> </tr> </table>			Malo	-2		23					<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 60%;">Faltas de Eficacia</th> <th style="width: 40%;">Se considera brutalidad:</th> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ruptura de progresion</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Ruptura de progresion		Desobediencia		24						25						26						27						28						29						30					Franqueamiento de manera peligrosa : riendas arrastren en el suelo, que el jinete caiga delante del caballo, o que el caballo pise a su jinete o le salte.
Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10																																																																																															
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																																																																																
2 Faltas	1	Bueno	+1																																																																																																
3 Faltas	0	Suficiente	0																																																																																																
		Mediocre	-1																																																																																																
22					<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td></td> <td>Malo</td> <td style="text-align: center;">-2</td> <td></td> </tr> </table>			Malo	-2																																																																																										
		Malo	-2																																																																																																
23					<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 60%;">Faltas de Eficacia</th> <th style="width: 40%;">Se considera brutalidad:</th> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ruptura de progresion</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Ruptura de progresion		Desobediencia																																																																																	
Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad:																																																																																																		
Rehuse	Tirones en la boca																																																																																																		
Vuelta	Fustazos en la cabeza																																																																																																		
Escapada	Abuso de la fusta																																																																																																		
Paso atrás																																																																																																			
Ruptura de progresion																																																																																																			
Desobediencia																																																																																																			
24																																																																																																			
25																																																																																																			
26																																																																																																			
27																																																																																																			
28																																																																																																			
29																																																																																																			
30					Franqueamiento de manera peligrosa : riendas arrastren en el suelo, que el jinete caiga delante del caballo, o que el caballo pise a su jinete o le salte.																																																																																														

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

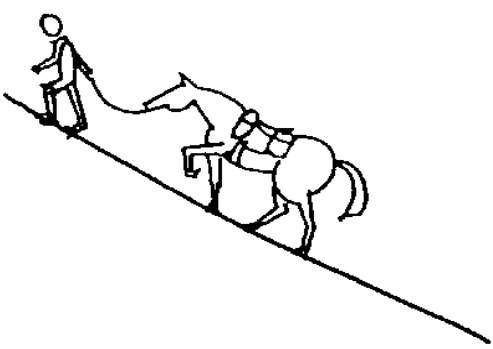
DIFICULTAD **2**

GRUPO VI (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

PLANO ASCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9				Faltas de Eficacia Rehuse Vuelta Escapada Ruptura de progresion Paso atrás Cambio de aire Desobediencia	
10					Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23				Criterio de Puntuación = E - P	
24				E (Eficacia)	P (Penalidades)
25				Buena 10	Brutalidad - 3
26				1 Falta 7	Caida -10
27				2 Faltas 4	
28				3 Faltas 0	
29					
30					

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

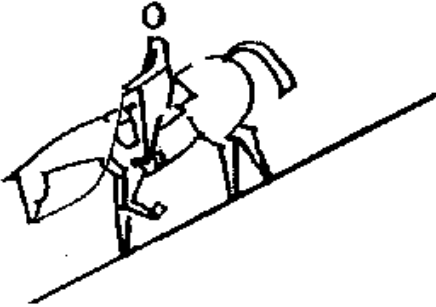
DIFICULTAD **3**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

PLANO DESCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																			
1																																							
2																																							
3																																							
4																																							
5																																							
6																																							
7																																							
8																																							
9																																							
10					Se valora progresion regular y buen equilibrio del caballo Buena posicion del jinete en suspension Mantener el caballo en el eje de la pendiente. A franquear al paso. Faltas de estilo a evitar: Agitación, desorden en la aproximación Progresión irregular. Perdida de equilibrio del Jinete																																		
11																																							
12																																							
13																																							
14																																							
15																																							
16					Criterio de Puntuación = E + S - P																																		
17					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2">E (Eficacia)</th> <th colspan="2">S (Estilo)</th> <th rowspan="6" style="background-color: #FFC0CB;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="background-color: #FFFF00;">7</td> <td>Excelente</td><td style="background-color: #90EE90;">+3</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="background-color: #FFFF00;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="background-color: #90EE90;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="background-color: #FFFF00;">1</td> <td>Bueno</td><td style="background-color: #90EE90;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="background-color: #FFFF00;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="background-color: #90EE90;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="background-color: #90EE90;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="background-color: #90EE90;">-2</td> </tr> <tr> <td colspan="4"></td> <td style="background-color: #FFC0CB; text-align: center;">-10</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2					-10
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																																			
Bueno	7	Excelente	+3																																				
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																				
2 Faltas	1	Bueno	+1																																				
3 Faltas	0	Suficiente	0																																				
		Mediocre	-1																																				
		Malo	-2																																				
				-10																																			
18					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #D3D3D3;">Faltas de Eficacia</th> <th rowspan="10" style="background-color: #D3D3D3;">Se considera brutalidad:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Rehuse</td></tr> <tr><td>Vuelta</td></tr> <tr><td>Paso atrás</td></tr> <tr><td>Ruptura de progresión</td></tr> <tr><td>Desobediencia</td></tr> </tbody> </table>	Faltas de Eficacia		Se considera brutalidad:	Rehuse	Vuelta	Paso atrás	Ruptura de progresión	Desobediencia																										
Faltas de Eficacia		Se considera brutalidad:																																					
Rehuse																																							
Vuelta																																							
Paso atrás																																							
Ruptura de progresión																																							
Desobediencia																																							
19																																							
20																																							
21																																							
22																																							
23																																							
24																																							
25																																							
26																																							
27																																							
28																																							
29																																							
30																																							

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

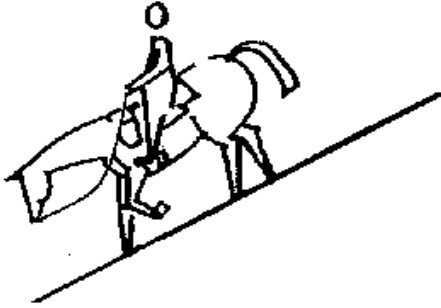
DIFICULTAD **3**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

PLANO DESCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9				Faltas de Eficacia Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Cambio de aire Ruptura de progresion Desobediencia																
10					Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta															
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22																				
23																				
24				Criterio de Puntuación = E - P <table border="1" data-bbox="785 1464 986 1653"> <thead> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td>10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td>7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td>4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" data-bbox="1129 1464 1437 1576"> <thead> <tr><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td>-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td>-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

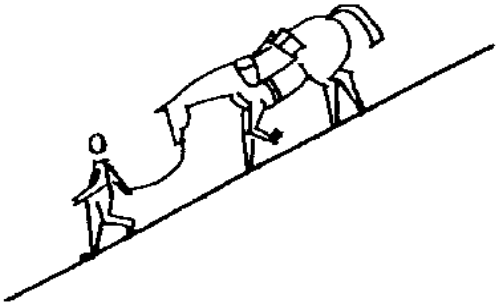
DIFICULTAD **4**

GRUPO VI (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

PLANO DESCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez / Controlador _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																															
1																																			
2																																			
3																																			
4																																			
5																																			
6																																			
7																																			
8																																			
9																																			
10					Se debe mantener el caballo en el eje de la pendiente. A franquear al paso.																														
11					Faltas de estilo a evitar:																														
12					Ruptura de progresion, caballo que atropella o adelanta a su jinete																														
13					Progresión irregular del caballo. Estribos sueltos																														
14					Jinete tirando de la boca del caballo.																														
15					Criterio de Puntuación = E + S - P																														
16					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffffcc;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #ccffcc;">S (Estilo)</th> <th rowspan="7" style="background-color: #ffcccc;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td rowspan="7" style="text-align: center; vertical-align: middle;"> Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10 </td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																															
Bueno	7	Excelente	+3		Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10																														
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																
2 Faltas	1	Bueno	+1																																
3 Faltas	0	Suficiente	0																																
		Mediocre	-1																																
		Malo	-2																																
17																																			
18																																			
19																																			
20																																			
21																																			
22																																			
23					Faltas de Eficacia:																														
24					Rehuse																														
25					Vuelta																														
26					Escapada																														
27					Paso atrás																														
28					Ruptura de progresion																														
29					Desobediencia																														
30					Franqueamiento de manera peligrosa :																														
					riendas arrastren en el suelo, que el jinete caiga delante del caballo, o que el caballo pise a su jinete o le salte.																														

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

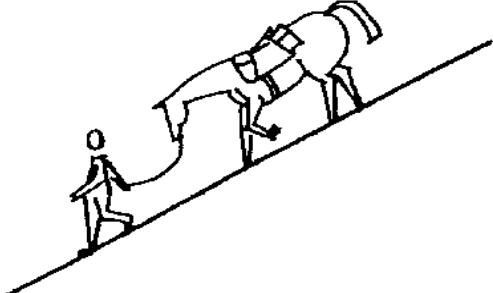
DIFICULTAD **4**

GRUPO VI (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

PLANO DESCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																		
1																					
2																					
3																					
4																					
5																					
6																					
7																					
8																					
9																					
10				Faltas de Eficacia Rehuse Vuelta Escapada Ruptura de progresion Paso atrás Cambio de aire Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																
11																					
12																					
13																					
14																					
15																					
16																					
17																					
18																					
19																					
20																					
21																					
22																					
23				Criterio de Puntuación = E - P																	
24				<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: right;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: right;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: right;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: right;">0</td></tr> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: right;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: right;">-10</td></tr> </table>	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																					
Bueno	10																				
1 Falta	7																				
2 Faltas	4																				
3 Faltas	0																				
P (Penalizaciones)																					
Brutalidad	-3																				
Caida	-10																				
25																					
26																					
27																					
28																					
29																					
30																					

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

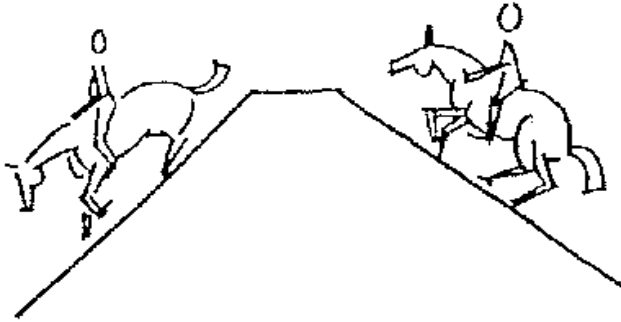
DIFICULTAD **5**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

MONTICULO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																									
1																													
2																													
3																													
4																													
5																													
6																													
7																													
8																													
9																													
10					Se valora progresion regular y buen equilibrio del caballo A franquear al paso. Buena posicion del jinete en suspension Mantener el caballo en el eje de la pendiente. Faltas de estilo a evitar: Agitación, desorden en la aproximación Progresión irregular. Perdida de equilibrio del Jinete																								
11					Criterio de Puntuación = E + S - P																								
12					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%; background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th style="width: 25%; background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th style="width: 50%; background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente +3</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno +2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno +1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente 0</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Mediocre -1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Malo -2</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center; background-color: #ffb6c1;">-10</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente +3	1 Falta	4	Muy bueno +2	2 Faltas	1	Bueno +1	3 Faltas	0	Suficiente 0			Mediocre -1			Malo -2			-10
E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)																											
Bueno	7	Excelente +3																											
1 Falta	4	Muy bueno +2																											
2 Faltas	1	Bueno +1																											
3 Faltas	0	Suficiente 0																											
		Mediocre -1																											
		Malo -2																											
		-10																											
13																													
14																													
15																													
16																													
17																													
18																													
19																													
20																													
21																													
22																													
23																													
24					<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Ruptura de progresion Desobediencia </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta </td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Ruptura de progresion Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																						
Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Ruptura de progresion Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																												
25																													
26																													
27																													
28																													
29																													
30																													

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

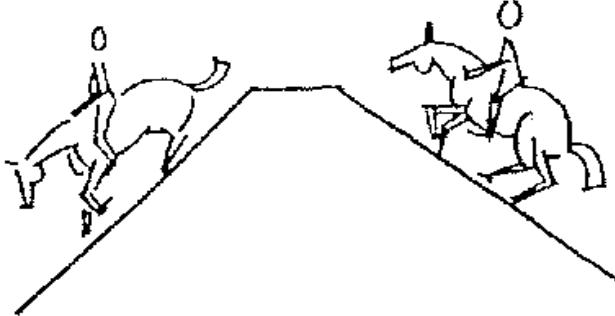
DIFICULTAD **5**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

MONTICULO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">Faltas de Eficacia</td> <td style="width: 50%;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Ruptura de progresion</td> <td></td> </tr> <tr> <td> Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Cambio de aire</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Ruptura de progresion		Paso atrás		Cambio de aire		Desobediencia	
Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad:																			
Rehuse	Tirones en la boca																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																			
Escapada	Abuso de la fusta																			
Ruptura de progresion																				
Paso atrás																				
Cambio de aire																				
Desobediencia																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22																				
23																				
24																				
25				Criterio de Puntuación = E - P																
26				<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0						
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
27				<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">P (Penalidades)</th></tr> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> </table>	P (Penalidades)		Brutalidad	-3	Caida	-10										
P (Penalidades)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION


DIFICULTAD **6**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

BANCAL ASCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																
1																																				
2																																				
3																																				
4																																				
5																																				
6																																				
7																																				
8																																				
9					Se valora el franqueamiento regular, equilibrio e impulsión. Correcta posición del jinete. Cambio de aire y salto de tapón permitidos. Faltas de estilo a evitar Estabilidad en la recepción. Pérdida de equilibrio. Salto plano. Agitación. Desorden en la aproximación. Adelantarse o retrasarse en el salto.																															
10																																				
11																																				
12																																				
13																																				
14																																				
15																																				
16					Criterio de Puntuación = E + S - P <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th rowspan="2" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalizaciones)</th> </tr> <tr> <th style="background-color: #ffff00;">Buena</th> <th style="background-color: #ffff00;">7</th> <th style="background-color: #90ee90;">Excelente</th> <th style="background-color: #90ee90;">+3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">1 Falta</td> <td style="background-color: #ffff00;">4</td> <td style="background-color: #90ee90;">Muy buena</td> <td style="background-color: #90ee90;">+2</td> <td rowspan="3" style="background-color: #ffb6c1; vertical-align: middle;">Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">2 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00;">1</td> <td style="background-color: #90ee90;">Buena</td> <td style="background-color: #90ee90;">+1</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">3 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00;">0</td> <td style="background-color: #90ee90;">Suficiente</td> <td style="background-color: #90ee90;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td style="background-color: #90ee90;">Mediocre</td><td style="background-color: #90ee90;">-1</td><td rowspan="2" style="background-color: #ffb6c1; vertical-align: middle;">-10</td></tr> <tr> <td></td><td></td><td style="background-color: #90ee90;">Malo</td><td style="background-color: #90ee90;">-2</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalizaciones)	Buena	7	Excelente	+3	1 Falta	4	Muy buena	+2	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída	2 Faltas	1	Buena	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1	-10			Malo	-2
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalizaciones)																																
Buena	7	Excelente	+3																																	
1 Falta	4	Muy buena	+2	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída																																
2 Faltas	1	Buena	+1																																	
3 Faltas	0	Suficiente	0																																	
		Mediocre	-1	-10																																
		Malo	-2																																	
17																																				
18																																				
19																																				
20																																				
21																																				
22																																				
23																																				
24																																				
25					<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Faltas de Eficacia:</td> <td style="width: 50%;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Desobediencia																				
Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:																																			
Rehuse	Tirones en la boca																																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																																			
Escapada	Abuso de la fusta																																			
Paso atrás																																				
Desobediencia																																				
26																																				
27																																				
28																																				
29																																				
30																																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION


DIFICULTAD **6**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

BANCAL ASCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta </td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta														
Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																			
11																				
12				Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22				Criterio de Puntuación = E - P																
23				<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr style="background-color: #ffff00;"><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td>10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td>7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td>4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr style="background-color: #ffb6c1;"><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #ffb6c1;"><td>Brutalidad</td><td>-3</td></tr> <tr style="background-color: #ffb6c1;"><td>Caida</td><td>-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

DIFICULTAD **7**

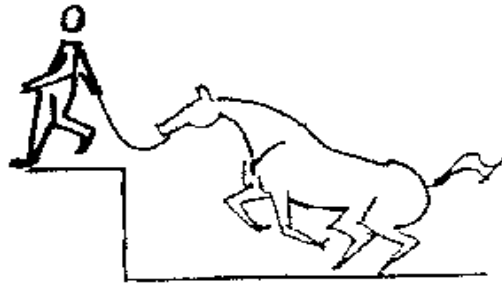
GRUPO VI (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

BANCAL ASCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				



Se valora la progresión regular del caballo.
Mantener el caballo en el eje de la pendiente.
Cambio de aire y salto de tapón permitidos.

Faltas de estilo a evitar

Tirar de la boca del caballo. Estribos sueltos. Desorden aproximación.
Agitación. Caballo que tira en la boca, atropella o adelanta a su jinete

Criterio de Puntuación = E + S - P

E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)
Buena	7	Excelente	+3	
1 Falta	4	Muy bueno	+2	
2 Faltas	1	Buena	+1	
3 Faltas	0	Suficiente	0	
		Mediocre	-1	
		Malo	-2	

Faltas de Eficacia:

Rehuse
Vuelta
Escapada
Paso atrás
Desobediencia

Se considera brutalidad:

Tirones en la boca
Fustazos en la cabeza
Abuso de la fusta

Franqueamiento de manera peligrosa :

riendas arrastran en el suelo, que el jinete caiga delante del caballo, o que el caballo pise a su jinete o le salte.

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

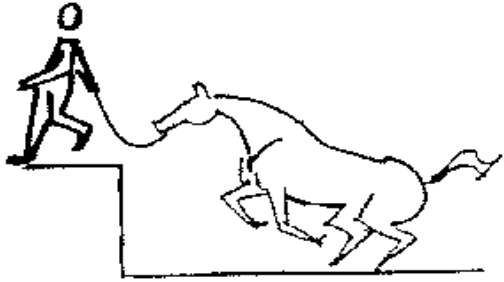
DIFICULTAD **7**

GRUPO VI (A LA MANO, CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

BANCAL ASCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez / Controlador _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total											
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10				Faltas de Eficacia: Se considera brutalidad: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia										
11					Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta									
12														
13														
14														
15				Cambio de aire y salto de tapón permitidos.										
16														
17														
18														
19														
20														
21														
22				Criterio de Puntuación = E - P										
23				<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Buena</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Buena	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0
E (Eficacia)														
Buena	10													
1 Falta	7													
2 Faltas	4													
3 Faltas	0													
24				<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> </tbody> </table>	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10				
P (Penalizaciones)														
Brutalidad	-3													
Caida	-10													
25														
26														
27														
28														
29														
30														

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

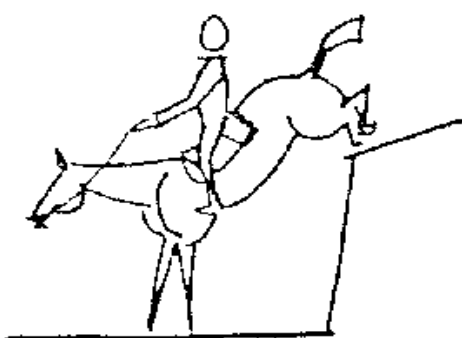
DIFICULTAD **8**

GRUPO II (A FRANQUEAR AL GALOPE, SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

BANCAL DESCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																															
1																																			
2																																			
3																																			
4																																			
5																																			
6																																			
7																																			
8																																			
9																																			
10					Se valora el franqueamiento regular, equilibrio e impulsión. Correcta posición del jinete. Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																														
11					Faltas de estilo a evitar																														
12					Estabilidad en la recepción. Pérdida de equilibrio. Salto plano. Agitación.																														
13					Desorden en la aproximación. Adelantarse o retrasarse en el salto.																														
14																																			
15																																			
16					Criterio de Puntuación = E + S - P																														
17					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th rowspan="6" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td rowspan="6" style="vertical-align: middle;"> Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10 </td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																															
Bueno	7	Excelente	+3		Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10																														
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																
2 Faltas	1	Bueno	+1																																
3 Faltas	0	Suficiente	0																																
		Mediocre	-1																																
		Malo	-2																																
18																																			
19																																			
20																																			
21																																			
22																																			
23																																			
24																																			
25					<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;"> Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia </td> <td style="width: 50%; text-align: center;"> Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta </td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																												
Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																																		
26																																			
27																																			
28																																			
29																																			
30																																			

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

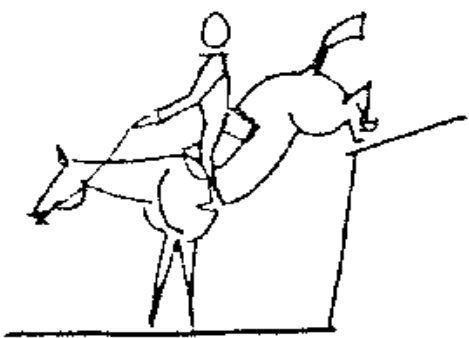
DIFICULTAD **8**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

BANCAL DESCENDENTE A CABALLO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				<p>Faltas de Eficacia: Se considera brutalidad:</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;">Rehuse</td> <td style="width: 50%; border: none;">Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Vuelta</td> <td style="border: none;">Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Escapada</td> <td style="border: none;">Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Paso atrás</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Desobediencia</td> <td style="border: none;"></td> </tr> </table>	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Desobediencia							
Rehuse	Tirones en la boca																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																			
Escapada	Abuso de la fusta																			
Paso atrás																				
Desobediencia																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15				Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22				<p>Criterio de Puntuación = E - P</p> <table style="display: inline-table; margin-right: 20px; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #ffff00;"><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </tbody> </table> <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #ffcccc;"><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
23																				
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

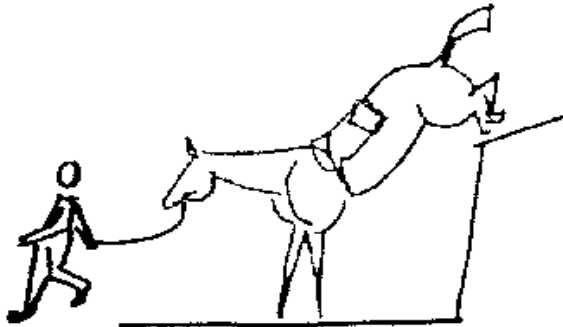
DIFICULTAD **9**

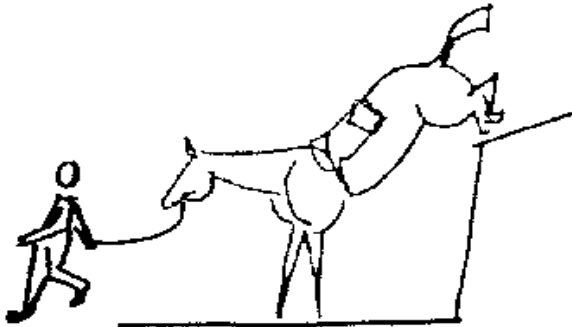
GRUPO VI (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

BANCAL DESCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez / Controlador _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					Se valora la progresión regular del caballo. Mantener el caballo en el eje de la pendiente. Cambio de aire y salto de tapón permitidos.
11					Faltas de estilo a evitar
12					Tirar de la boca del caballo. Estribos sueltos. Desorden aproximación.
13					Agitación. Caballo que tira en la boca, atropella o adelanta a su jinete
14					Criterio de Puntuación = E + S - P
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					



Se valora la progresión regular del caballo.
 Mantener el caballo en el eje de la pendiente.
 Cambio de aire y salto de tapón permitidos.

Faltas de estilo a evitar

Tirar de la boca del caballo. Estribos sueltos. Desorden aproximación.
 Agitación. Caballo que tira en la boca, atropella o adelanta a su jinete

E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)
Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10
1 Falta	4	Muy bueno	+2	
2 Faltas	1	Bueno	+1	
3 Faltas	0	Suficiente	0	
		Mediocre	-1	
		Malo	-2	

Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta
---	---

Franqueamiento de manera peligrosa :

riendas arrastren en el suelo, que el jinete caiga delante del caballo, o que el caballo pise a su jinete o le salte.

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

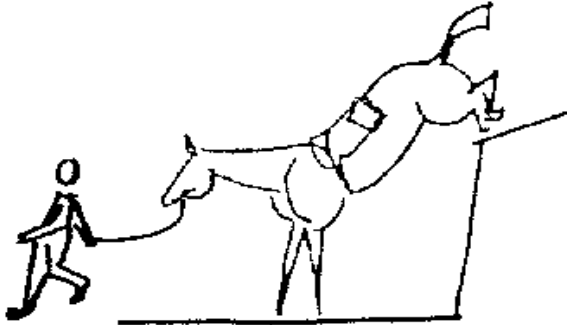
DIFICULTAD **9**

GRUPO VI (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

BANCAL DESCENDENTE A LA MANO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				<p style="text-align: center;">Faltas de Eficacia: Se considera brutalidad:</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="border: none;">Rehuse</td> <td style="border: none;">Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Vuelta</td> <td style="border: none;">Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Escapada</td> <td style="border: none;">Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Desobediencia							
Rehuse	Tirones en la boca																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																			
Escapada	Abuso de la fusta																			
Paso atrás																				
Desobediencia																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15				Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22																				
23				<p>Criterio de Puntuación = E - P</p> <table style="display: inline-table; border: 1px solid black; margin-right: 20px;"> <thead> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </tbody> </table> <table style="display: inline-table; border: 1px solid black;"> <thead> <tr><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION


DIFICULTAD **10**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

VADO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																															
1																																			
2																																			
3																																			
4																																			
5																																			
6																																			
7																																			
8																																			
9																																			
10					Se valora progresion regular.Rectitud y franqueza hacia adelante A franquear al paso. Buena posicion del jinete Calma y franqueza del caballo. Faltas de estilo a evitar: Tirar de la boca del caballo.Agitación, desorden en la aproximación Ruptura de progresión. Perdida de equilibrio del Jinete																														
11																																			
12																																			
13																																			
14																																			
15					Criterio de Puntuación = E + S - P																														
16					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffffcc;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #ccffcc;">S (Estilo)</th> <th rowspan="6" style="background-color: #ffcccc;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> <td style="text-align: center;">-10</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2	-10
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																															
Bueno	7	Excelente	+3																																
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																
2 Faltas	1	Bueno	+1																																
3 Faltas	0	Suficiente	0																																
		Mediocre	-1																																
		Malo	-2	-10																															
17																																			
18																																			
19																																			
20																																			
21																																			
22																																			
23																																			
24					<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Faltas de Eficacia:</td> <td style="width: 50%;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ruptura de progresion</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Ruptura de progresion		Desobediencia																	
Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:																																		
Rehuse	Tirones en la boca																																		
Vuelta	Fustazos en la cabeza																																		
Escapada	Abuso de la fusta																																		
Paso atrás																																			
Ruptura de progresion																																			
Desobediencia																																			
25																																			
26																																			
27																																			
28																																			
29																																			
30																																			

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

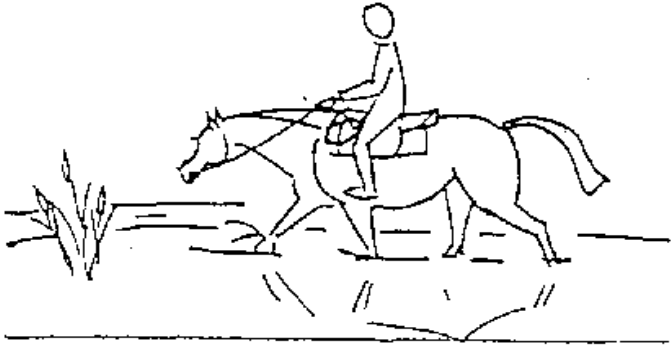
DIFICULTAD **10**

GRUPO IV (A FRANQUEAR AL PASO, CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

VADO

Nombre del Juez / Controlador _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9				Faltas de Eficacia Rehuse Vuelta Escapada Ruptura de progresion Paso atrás Cambio de aire Desobediencia																
10					Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta															
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22																				
23																				
24				Criterio de Puntuación = E - P <table border="1" data-bbox="785 1438 986 1626"> <thead> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td>10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td>7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td>4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" data-bbox="1129 1438 1436 1545"> <thead> <tr><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td>-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td>-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba..

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

DIFICULTAD **11**

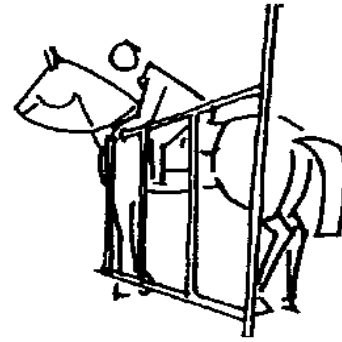
GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

PUERTA

Nombre del Juez / Controlador _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				



Valorar progresión regular, clama y franqueza del caballo al paso
 El posicionamiento inicial del caballo no podrá penalizarse con vuelta
 Coger puerta durante todo el ejercicio, no podrá soltarse ni lanzarse.
Faltas de estilo a evitar
 Agitación, desorden en la aproximación. Tirar de la boca del caballo.
 Franqueamiento irregular. Pérdida de equilibrio del Jinete.
 Contacto del caballo con la puerta. Soltar la puerta .

Criterio de Puntuación = E + S - P

E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)
Bueno	7	Excelente	+3	
1 Falta	4	Muy bueno	+2	
2 Faltas	1	Bueno	+1	
3 Faltas	0	Suficiente	0	
		Mediocre	-1	
		Malo	-2	

<p>Faltas de Eficacia:</p> <ul style="list-style-type: none"> Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Soltar la puerta Desobediencia 	<p>Se considera brutalidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta
---	---

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

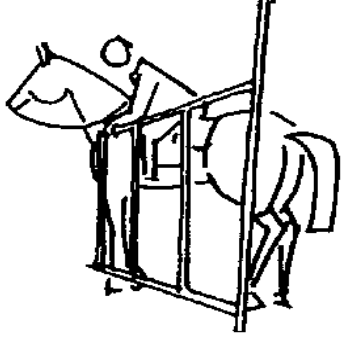
DIFICULTAD **11**

GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

PUERTA

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																		
1																					
2																					
3																					
4																					
5																					
6																					
7																					
8																					
9																					
10				Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Soltar la puerta Desobediencia																	
11					Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																
12																					
13																					
14																					
15																					
16																					
17																					
18																					
19																					
20																					
21				Criterio de Puntuación = E - P																	
22					<table border="1" style="background-color: #ffff00; border-collapse: collapse;"> <tr><td>E (Eficacia)</td><td></td></tr> <tr><td>Bueno</td><td>10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td>7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td>4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td>0</td></tr> </table> <table border="1" style="background-color: #ffb6c1; border-collapse: collapse;"> <tr><td>P (Penalizaciones)</td><td></td></tr> <tr><td>Brutalidad</td><td>-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td>-10</td></tr> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																					
Bueno	10																				
1 Falta	7																				
2 Faltas	4																				
3 Faltas	0																				
P (Penalizaciones)																					
Brutalidad	-3																				
Caida	-10																				
23																					
24																					
25																					
26																					
27																					
28																					
29																					
30																					

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

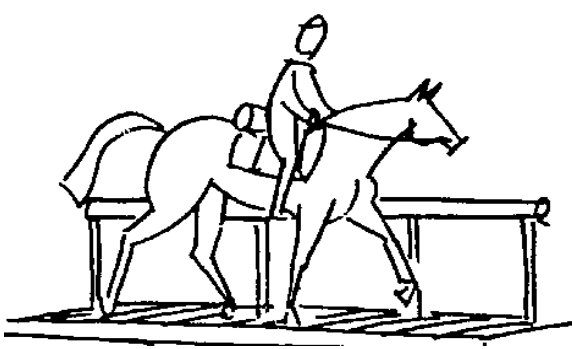
DIFICULTAD **12**

GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

PUENTE

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																														
1																																		
2																																		
3																																		
4																																		
5																																		
6																																		
7																																		
8																																		
9																																		
10					<p>Se valora progresión regular, clama y franqueza del caballo Buena posición del jinete. Rectitud y franqueza hacia adelante A franquear al paso.</p> <p style="text-align: center;">Faltas de estilo a evitar</p> <p>Agitación, desorden en la aproximación. Ruptura de progresión. Mano/pie que se sale Tirar de la boca del caballo. Pérdida de equilibrio del Jinete.</p>																													
11					<p>Criterio de Puntuación = E + S - P</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffffcc;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #ccffcc;">S (Estilo)</th> <th rowspan="7" style="background-color: #ffcccc;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																														
Bueno	7	Excelente	+3																															
1 Falta	4	Muy bueno	+2																															
2 Faltas	1	Bueno	+1																															
3 Faltas	0	Suficiente	0																															
		Mediocre	-1																															
		Malo	-2																															
12					<p style="text-align: center;">Faltas de Eficacia:</p> <p>Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Ruptura de progresión Desobediencia</p>																													
13					<p style="text-align: center;">Se considera brutalidad:</p> <p>Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta</p>																													
14																																		
15																																		
16																																		
17																																		
18																																		
19																																		
20																																		
21																																		
22																																		
23																																		
24																																		
25																																		
26																																		
27																																		
28																																		
29																																		
30																																		

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

DIFICULTAD **12**

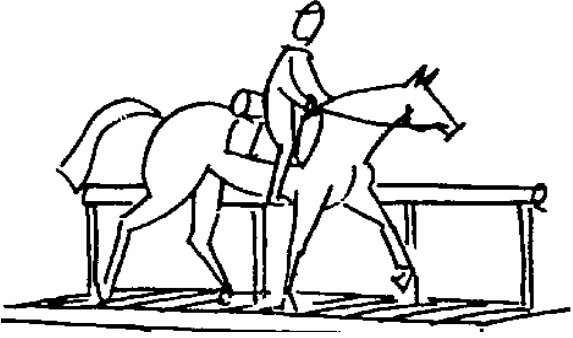
GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

PUENTE

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			



Faltas de Eficacia: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Soltar la puerta Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta
---	---

Criterio de Puntuación = E - P

E (Eficacia)		P (Penalizaciones)	
Bueno	10	Brutalidad	-3
1 Falta	7	Caida	-10
2 Faltas	4		
3 Faltas	0		

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

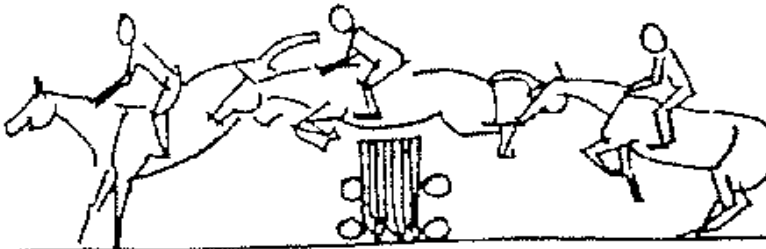
DIFICULTAD **13**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

SETO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																			
1																																							
2																																							
3																																							
4																																							
5																																							
6																																							
7																																							
8																																							
9					Se valora el franqueamiento regular, equilibrio e impulsión. Correcta posición del jinete. Cambio de aire y salto de tapón permitidos. Faltas de estilo a evitar Estabilidad en la recepción. Pérdida de equilibrio. Salto plano. Agitación. Desorden en la aproximación. Adelantarse o retrasarse en el salto.																																		
10																																							
11																																							
12																																							
13																																							
14																																							
15																																							
16																																							
17																																							
18																																							
19					Criterio de Puntuación = E + S - P <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th colspan="2" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalizaciones)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td colspan="2" rowspan="5" style="background-color: #ffb6c1; text-align: center; vertical-align: middle;">Brutalidad</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> <td style="text-align: center;">-10</td><td></td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalizaciones)		Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad		1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2	-10	
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalizaciones)																																			
Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad																																			
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																				
2 Faltas	1	Bueno	+1																																				
3 Faltas	0	Suficiente	0																																				
		Mediocre	-1																																				
		Malo	-2	-10																																			
20																																							
21																																							
22																																							
23																																							
24																																							
25																																							
26																																							
27					Faltas de Eficacia: Rehusa Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia																																		
28																																							
29																																							
30																																							
					Se considera brutalidad: Tironeos en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																																		

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

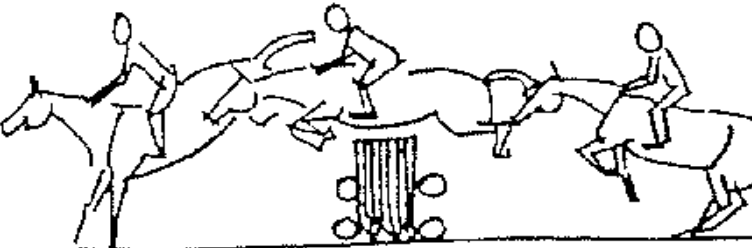
DIFICULTAD **13**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

SETO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				Faltas de Eficacia: Se considera brutalidad: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16				Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																
17																				
18																				
19																				
20																				
21				Criterio de Puntuación = E - P <table border="1" style="display: inline-table; margin-right: 20px;"> <thead> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Buena</td><td>10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td>7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td>4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" style="display: inline-table;"> <thead> <tr><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td>-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td>-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Buena	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Buena	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
22																				
23																				
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

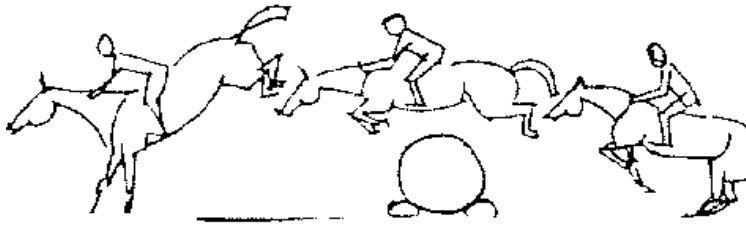
DIFICULTAD **14**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

TRONCO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																
1																																				
2																																				
3																																				
4																																				
5																																				
6																																				
7																																				
8																																				
9																																				
10					Se valora el franqueamiento regular, equilibrio e impulsión. Correcta posición del jinete. Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																															
11					Faltas de estilo a evitar																															
12					Estabilidad en la recepción. Pérdida de equilibrio. Salto plano. Agitación.																															
13					Desorden en la aproximación. Adelantarse o retrasarse en el salto.																															
14																																				
15																																				
16					Criterio de Puntuación = E + S - P																															
17					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th style="background-color: #ffb6c1;">(Penalidad)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Buena</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td rowspan="5" style="text-align: center; vertical-align: middle;"> Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída </td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy buena</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Buena</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> <td style="text-align: center; background-color: #ffb6c1;">-10</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		(Penalidad)	Buena	7	Excelente	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída	1 Falta	4	Muy buena	+2	2 Faltas	1	Buena	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2	-10
E (Eficacia)		S (Estilo)		(Penalidad)																																
Buena	7	Excelente	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída																																
1 Falta	4	Muy buena	+2																																	
2 Faltas	1	Buena	+1																																	
3 Faltas	0	Suficiente	0																																	
		Mediocre	-1																																	
		Malo	-2	-10																																
18																																				
19																																				
20																																				
21																																				
22																																				
23																																				
24																																				
25					Faltas de Eficacia:																															
26					Rehusa																															
27					Vuelta																															
28					Escapada																															
29					Paso atrás																															
30					Desobediencia																															
					Se considera brutalidad:																															
					Tirones en la boca																															
					Fustazos en la cabeza																															
					Abuso de la fusta																															

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

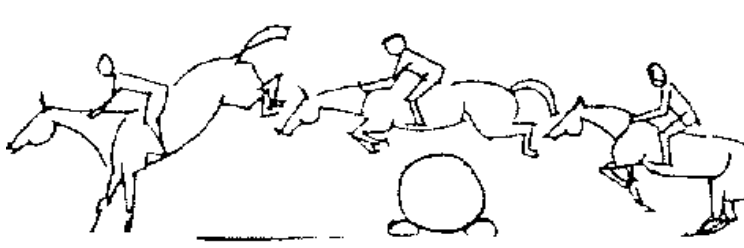
DIFICULTAD **14**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

TRONCO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				<p style="text-align: center;">Faltas de Eficacia: Se considera brutalidad:</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;">Rehuse</td> <td style="width: 50%; border: none;">Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Vuelta</td> <td style="border: none;">Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Escapada</td> <td style="border: none;">Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Paso atrás</td> <td style="border: none;"></td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Desobediencia</td> <td style="border: none;"></td> </tr> </table>	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Desobediencia							
Rehuse	Tirones en la boca																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																			
Escapada	Abuso de la fusta																			
Paso atrás																				
Desobediencia																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15				Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22																				
23				<p>Criterio de Puntuación = E - P</p> <table style="display: inline-table; margin-right: 20px; border: 1px solid black;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </tbody> </table> <table style="display: inline-table; border: 1px solid black;"> <thead> <tr><th colspan="2" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

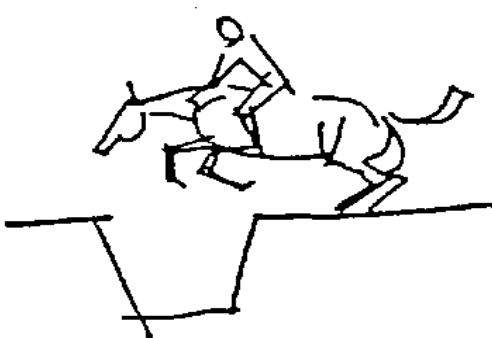
DIFICULTAD **15**

GRUPO II (A FRANQUEAR AL GALOPE, SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

FOSO

Nombre del Juez / Controlador _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																
1																																				
2																																				
3																																				
4																																				
5																																				
6																																				
7																																				
8																																				
9																																				
10					Se valora el franqueamiento regular, equilibrio e impulsión. Correcta posición del jinete. Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																															
11					Faltas de estilo a evitar																															
12					Estabilidad en la recepción. Pérdida de equilibrio. Salto plano. Agitación.																															
13					Desorden en la aproximación. Adelantarse o retrasarse en el salto.																															
14																																				
15																																				
16					Criterio de Puntuación = E + S - P																															
17					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffffcc;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #ccffcc;">S (Estilo)</th> <th style="background-color: #ffcccc;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td rowspan="5" style="background-color: #ffcccc; text-align: center; vertical-align: middle;"> Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10 </td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2	
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																																
Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10																																
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																	
2 Faltas	1	Bueno	+1																																	
3 Faltas	0	Suficiente	0																																	
		Mediocre	-1																																	
		Malo	-2																																	
18																																				
19																																				
20																																				
21																																				
22																																				
23																																				
24																																				
25					<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">Faltas de Eficacia:</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Rehuse</td> <td style="text-align: center;">Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Vuelta</td> <td style="text-align: center;">Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Escapada</td> <td style="text-align: center;">Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Desobediencia																				
Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:																																			
Rehuse	Tirones en la boca																																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																																			
Escapada	Abuso de la fusta																																			
Paso atrás																																				
Desobediencia																																				
26																																				
27																																				
28																																				
29																																				
30																																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

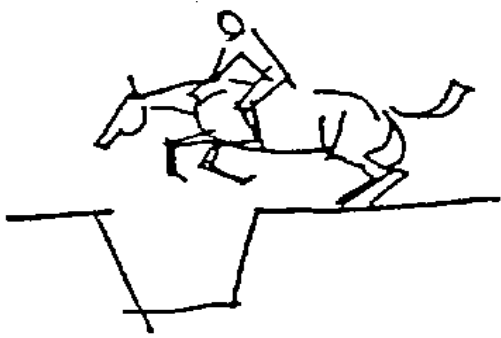
DIFICULTAD **15**

GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

FOSO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				Faltas de Eficacia: Se considera brutalidad: Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Desobediencia																
11					Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta															
12																				
13																				
14																				
15				Cambio de aire y salto de tapón permitidos.																
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22				Criterio de Puntuación = E - P																
23				<table border="1" style="background-color: #ffff00; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" style="background-color: #ffb6c1; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalizaciones)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

DIFICULTAD **16**

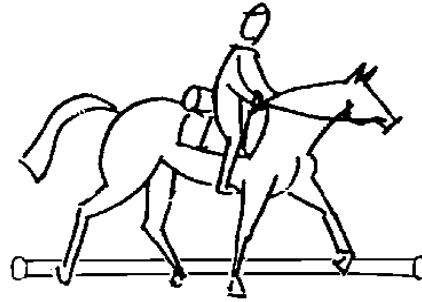
GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

MANEJABILIDAD

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				



paso. Se valora progresión regular, calma y franqueza del caballo. No tocar las barras. No se considera ruptura de progresión si continúa movimiento de los posteriores en el desplazamiento lateral de los giros.

Faltas de estilo a evitar

Agitación, desorden en la aproximación. Pérdida de equilibrio del jinete. Franqueamiento irregular. Falta de discreción en las ayudas del jinete. Tirar de la boca del caballo. Caballo que se atraviesa.

Criterio de Puntuación = E + S - P

E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)
Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10
1 Falta	4	Muy bueno	+2	
2 Faltas	1	Bueno	+1	
3 Faltas	0	Suficiente	0	
		Mediocre	-1	
		Malo	-2	

Faltas de Eficacia:

Rehuse
Vuelta
Escapada
Paso atrás
Ruptura de progresión
Desobediencia
Barra caída

Se considera brutalidad:

Tirones en la boca
Fustazos en la cabeza
Abuso de la fusta

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.
El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

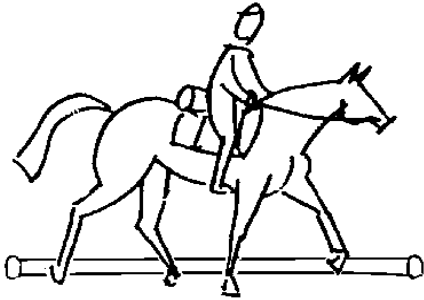
DIFICULTAD **16**

GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

MANEJABILIDAD

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10				<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;">Faltas de Eficacia:</td> <td style="width: 50%; border: none;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Rehuse</td> <td style="border: none;">Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Vuelta</td> <td style="border: none;">Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Escapada</td> <td style="border: none;">Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Ruptura de progresion</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Desobediencia</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="border: none;">Barra tocada</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Ruptura de progresion		Desobediencia		Barra tocada	
Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:																			
Rehuse	Tirones en la boca																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																			
Escapada	Abuso de la fusta																			
Paso atrás																				
Ruptura de progresion																				
Desobediencia																				
Barra tocada																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21				<p style="text-align: center;">No se considera ruptura de progresion si continua el movimiento de posteriores en el desplazamiento lateral de los giros.</p>																
22																				
23																				
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

Criterio de Puntuación = E - P

E (Eficacia)	
Bueno	10
1 Falta	7
2 Faltas	4
3 Faltas	0

P (Penalizaciones)	
Brutalidad	-3
Caida	-10

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

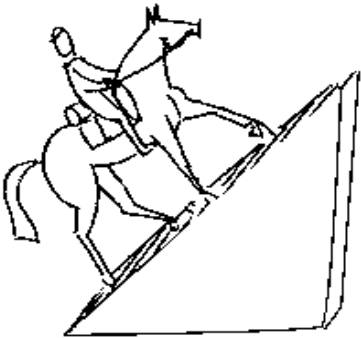
DIFICULTAD **17**

GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★★ Y SUPERIOR

ESCALERA ASCENDENTE

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																														
1																																		
2																																		
3																																		
4																																		
5																																		
6																																		
7																																		
8																																		
9					<p>Se valora progresión regular, calma y franqueza del caballo Buena posición del jinete en suspensión. Rectitud y franqueza hacia adelante.</p> <p>Faltas de estilo a evitar Agitación, desorden en la aproximación. Ruptura de progresión. Mano/pie que se sale Tirar de la boca del caballo. Pérdida de equilibrio del Jinete.</p> <p>Criterio de Puntuación = E + S - P</p> <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffffcc;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #ccffcc;">S (Estilo)</th> <th rowspan="7" style="background-color: #ffcccc;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																														
Bueno	7	Excelente	+3																															
1 Falta	4	Muy bueno	+2																															
2 Faltas	1	Bueno	+1																															
3 Faltas	0	Suficiente	0																															
		Mediocre	-1																															
		Malo	-2																															
10																																		
11																																		
12																																		
13																																		
14																																		
15																																		
16																																		
17																																		
18																																		
19																																		
20																																		
21																																		
22																																		
23																																		
24																																		
25																																		
26																																		
27																																		
28																																		
29																																		
30																																		

NOTAS

- Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.
- El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
- La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
- En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

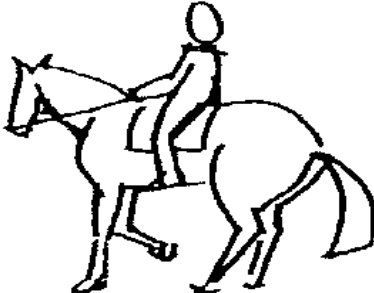
DIFICULTAD **18**

GRUPO III (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★★ Y SUPERIOR

PASO ATRÁS

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																			
1																																							
2																																							
3																																							
4																																							
5																																							
6																																							
7																																							
8																																							
9																																							
10					<p>Al paso.Se valora progresión regular, clama y franqueza del caballo Una vez realizado el ejercicio el aire de salida es libre.Miembros salen.</p> <p style="text-align: center;">Faltas de estilo a evitar</p> <p>Agitación, desorden en la aproximación.Perdida de equilibrio del Jinete. Franqueamiento irregular. Falta de discrecion en las ayudas del jinete. Tirar de la boca del caballo.Caballo que se atraviesa.</p> <p style="text-align: center;">Criterio de Puntuación = E + S - P</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th rowspan="7" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td rowspan="7" style="vertical-align: middle;"> Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10 </td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2				
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																																			
Bueno	7	Excelente	+3			Brutalidad Franqueamiento Peligroso o Caída -10																																	
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																				
2 Faltas	1	Bueno	+1																																				
3 Faltas	0	Suficiente	0																																				
		Mediocre	-1																																				
		Malo	-2																																				
11																																							
12																																							
13																																							
14																																							
15																																							
16																																							
17																																							
18																																							
19																																							
20																																							
21																																							
22																																							
23																																							
24																																							
25																																							
26																																							
27																																							
28																																							
29																																							
30																																							

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

DIFICULTAD **19**

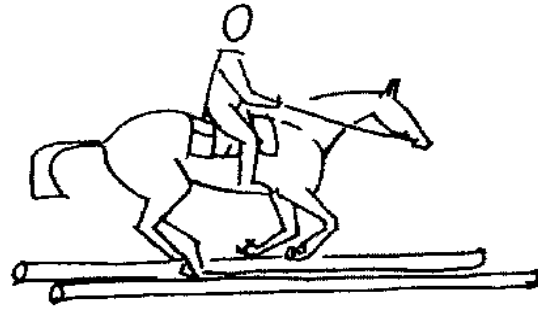
GRUPO I (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

SENDERO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				



Faltas de estilo a evitar

Como estilo se valora el aire de ejecución. Cada cambio de aire es una falta. En caso de producirse cambios de aire se valorará de todos el aire "inferior".

Criterio de Puntuación = E + S - P

E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)
Bueno	10	Galope	0	
1 Falta	7	Trote	- 2	
2 Faltas	4	Paso	- 4	
3 Faltas	0			

Faltas de Eficacia:

- Rehuse
- Vuelta
- Escapada
- Barra tocada
- Cambio de aire
- Paso atrás
- Desobediencia

Se considera brutalidad:

- Tirones en la boca
- Fustazos en la cabeza
- Abuso de la fusta

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

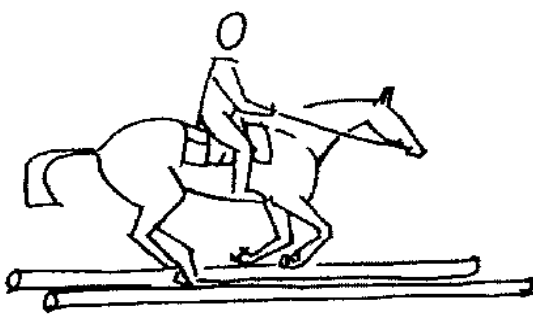
DIFICULTAD **19**

GRUPO I (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

SENDERO

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																					
1																								
2																								
3																								
4																								
5																								
6																								
7																								
8																								
9				<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">Faltas de Eficacia:</td> <td style="width: 50%;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td> Barra tocada</td> <td></td> </tr> <tr> <td> Cambio de aire</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Barra tocada		Cambio de aire		Paso atrás		Desobediencia					
Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:																							
Rehuse	Tirones en la boca																							
Vuelta	Fustazos en la cabeza																							
Escapada	Abuso de la fusta																							
Barra tocada																								
Cambio de aire																								
Paso atrás																								
Desobediencia																								
10																								
11																								
12																								
13																								
14																								
15																								
16																								
17				<p>Como estilo se valora el aire de ejecución.</p> <p>En caso de producirse cambios de aire se valorará de todos el aire inferior. Cada cambio de aire es una falta.</p>																				
18																								
19																								
20																								
21																								
22				<p>Criterio de Puntuación = E - P</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</td> <td colspan="2" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">Bueno</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">10</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Brutalidad</td> <td style="background-color: #ffb6c1; text-align: center;">-3</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">1 Falta</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">7</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Caida</td> <td style="background-color: #ffb6c1; text-align: center;">-10</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">2 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">4</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">3 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">0</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	E (Eficacia)		P (Penalidades)		Bueno	10	Brutalidad	-3	1 Falta	7	Caida	-10	2 Faltas	4			3 Faltas	0		
E (Eficacia)		P (Penalidades)																						
Bueno	10	Brutalidad	-3																					
1 Falta	7	Caida	-10																					
2 Faltas	4																							
3 Faltas	0																							
23																								
24																								
25																								
26																								
27																								
28																								
29																								
30																								

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba y por lo tanto de la competición.
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

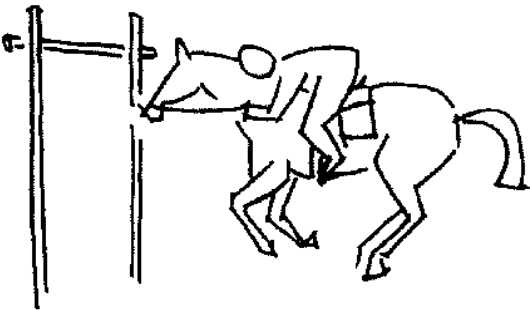
DIFICULTAD **20**

GRUPO I (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

BOSCAJE

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																												
1																																
2																																
3																																
4																																
5																																
6																																
7																																
8																																
9						Se valora progresión regular sea cual sea el aire, clama y franqueza del caballo. Rectitud y franqueza hacia delante.No tirar las barras .																										
10																																
11																																
12					Faltas de estilo a evitar																											
13					En estilo se valora el aire de ejecución.Cada cambio de aire es una falta. En cambios de aire se valorará de todos el aire "inferior"																											
14					Criterio de Puntuación = E + S - P																											
15					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Galope</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td rowspan="4" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Trote</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Paso</td><td style="text-align: center;">- 3</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td></td><td></td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td> <td style="text-align: center; background-color: #ffb6c1;">-10</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Galope	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída	1 Falta	4	Trote	0	2 Faltas	1	Paso	- 3	3 Faltas	0							-10
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																												
Bueno	7	Galope	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída																												
1 Falta	4	Trote	0																													
2 Faltas	1	Paso	- 3																													
3 Faltas	0																															
				-10																												
16					<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 60%;">Faltas de Eficacia:</td> <td style="width: 40%;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Barra caída</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Cambio de aire</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Barra caída		Cambio de aire		Paso atrás		Desobediencia												
Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:																															
Rehuse	Tirones en la boca																															
Vuelta	Fustazos en la cabeza																															
Escapada	Abuso de la fusta																															
Barra caída																																
Cambio de aire																																
Paso atrás																																
Desobediencia																																
17																																
18																																
19																																
20																																
21																																
22																																
23																																
24																																
25																																
26																																
27																																
28																																
29																																
30																																
					Franqueamiento de manera peligrosa : Se considera franqueamiento de manera peligrosa que el jinete pase tumbado hacia atrás y que toque los palos o barras de sujecion laterales.																											

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

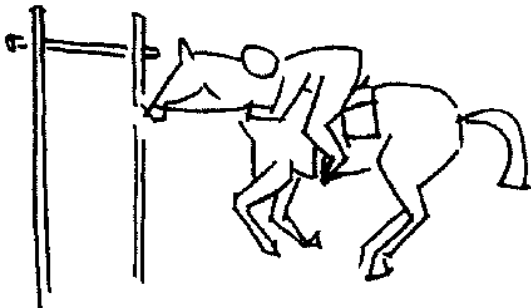
DIFICULTAD **20**

GRUPO I (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

BOSCAJE

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																									
1																												
2																												
3																												
4																												
5																												
6																												
7																												
8																												
9																												
10				<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">Faltas de Eficacia:</td> <td style="width: 50%;">Se considera brutalidad:</td> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td> Barra caída</td> <td></td> </tr> <tr> <td> Cambio de aire</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Barra caída		Cambio de aire		Paso atrás		Desobediencia									
Faltas de Eficacia:	Se considera brutalidad:																											
Rehuse	Tirones en la boca																											
Vuelta	Fustazos en la cabeza																											
Escapada	Abuso de la fusta																											
Barra caída																												
Cambio de aire																												
Paso atrás																												
Desobediencia																												
11																												
12																												
13																												
14																												
15																												
16																												
17																												
18																												
19																												
20																												
21																												
22																												
23				<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">Criterio de Puntuación = E - P</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</td> <td colspan="2" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalizaciones)</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">Bueno</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">10</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Brutalidad</td> <td style="background-color: #ffb6c1; text-align: center;">-3</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">1 Falta</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">7</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Caida</td> <td style="background-color: #ffb6c1; text-align: center;">-10</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">2 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">4</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">3 Faltas</td> <td style="background-color: #ffff00; text-align: center;">0</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Criterio de Puntuación = E - P				E (Eficacia)		P (Penalizaciones)		Bueno	10	Brutalidad	-3	1 Falta	7	Caida	-10	2 Faltas	4			3 Faltas	0		
Criterio de Puntuación = E - P																												
E (Eficacia)		P (Penalizaciones)																										
Bueno	10	Brutalidad	-3																									
1 Falta	7	Caida	-10																									
2 Faltas	4																											
3 Faltas	0																											
24																												
25																												
26																												
27																												
28																												
29																												
30																												
				<p style="text-align: center;">Franqueamiento de manera peligrosa :</p> <p>Se considera franqueamiento de manera peligrosa que el jinete pase tumbado hacia atrás y que toque los palos o barras de sujecion laterales.</p>																								

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

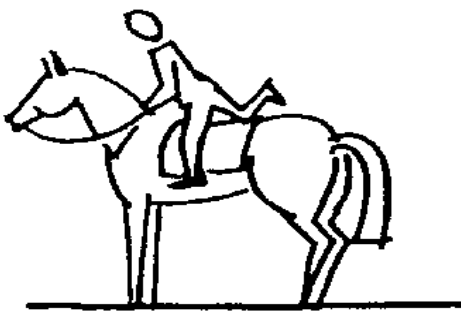
DIFICULTAD **21**

GRUPO V (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

MONTAR

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																														
1																																		
2																																		
3																																		
4																																		
5																																		
6																																		
7																																		
8																																		
9					<p>Trec * 30 'Trec ** y superior 15 ' .1 Pto. penalidad por seg. del tiempo concedido. Caballo saca pies del circulo o estribos calzados al revés.</p> <p>Prueba comienza cuando el caballo introduce la 1ª mano en el circulo</p> <p style="text-align: center;">Faltas de estilo a evitar</p> <p>Jinete que toca la grupa, sentarse bruscamente o que se desestabiliza al girarse la montura (jinete deberá ajustarla antes de volver a montar)</p> <p>Tirar de la boca. Posicionar caballo en circulo no penaliza como vuelta</p> <p>Montado estribos pueden estar sueltos, pie a tierra deberán recogerse.</p> <p style="text-align: center;">Criterio de Puntuación = E + S - P</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-bottom: 10px;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #ffffcc;">E (Eficacia)</th> <th style="background-color: #ccffcc;">S (Estilo)</th> <th style="background-color: #ffcccc;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente +3</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno +2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno +1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente 0</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Mediocre -1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Malo -2</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #cccccc;">Faltas de Eficacia</th> <th style="background-color: #cccccc;">Se considera brutalidad</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> </tbody> </table> <p>Sacar / mover mano o pie del circulo</p> <p>Estribos sin calzar o recoger</p>	E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente +3	1 Falta	4	Muy bueno +2	2 Faltas	1	Bueno +1	3 Faltas	0	Suficiente 0			Mediocre -1			Malo -2	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta
E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)																																
Bueno	7	Excelente +3																																
1 Falta	4	Muy bueno +2																																
2 Faltas	1	Bueno +1																																
3 Faltas	0	Suficiente 0																																
		Mediocre -1																																
		Malo -2																																
Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad																																	
Rehuse	Tirones en la boca																																	
Vuelta	Fustazos en la cabeza																																	
Escapada	Abuso de la fusta																																	
10																																		
11																																		
12																																		
13																																		
14																																		
15																																		
16																																		
17																																		
18																																		
19																																		
20																																		
21																																		
22																																		
23																																		
24																																		
25																																		
26																																		
27																																		
28																																		
29																																		
30																																		

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

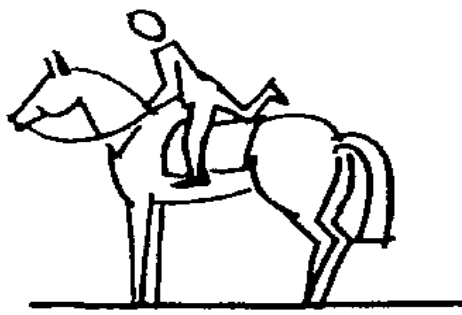
DIFICULTAD **21**

GRUPO V (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

MONTAR

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																			
1																						
2																						
3																						
4																						
5																						
6																						
7																						
8																						
9				Trec Promocion y PonyTrec no se cronometra.No hay penalidad por tiempo concedido. Caballo que saca los pies del circulo, estribos calzados al revés. La prueba comienza cuando el caballo introduce la 1ª mano en el circulo																		
10																						
11																						
12																						
13																						
14																						
15																						
16				<p>Criterio de Puntuación = E - P</p> <table border="1" style="display: inline-table; margin-right: 20px;"> <thead> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </tbody> </table> <table border="1" style="display: inline-table;"> <thead> <tr><th colspan="2">P (Penalidades)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> <tr><td>Estribo suelto</td><td style="text-align: center;">-1</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalidades)		Brutalidad	-3	Caida	-10	Estribo suelto	-1
E (Eficacia)																						
Bueno	10																					
1 Falta	7																					
2 Faltas	4																					
3 Faltas	0																					
P (Penalidades)																						
Brutalidad	-3																					
Caida	-10																					
Estribo suelto	-1																					
17																						
18																						
19																						
20																						
21																						
22																						
23																						
24				<table style="width: 100%;"> <tr> <th style="width: 50%;">Faltas de Eficacia</th> <th style="width: 50%;">Se considera brutalidad</th> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cara</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Sacar una mano o pie del circulo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Estribos sin calzar o recoger</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cara	Escapada	Abuso de la fusta	Sacar una mano o pie del circulo		Estribos sin calzar o recoger							
Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad																					
Rehuse	Tirones en la boca																					
Vuelta	Fustazos en la cara																					
Escapada	Abuso de la fusta																					
Sacar una mano o pie del circulo																						
Estribos sin calzar o recoger																						
25																						
26																						
27																						
28																						
29																						
30																						

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

DIFICULTAD **22**

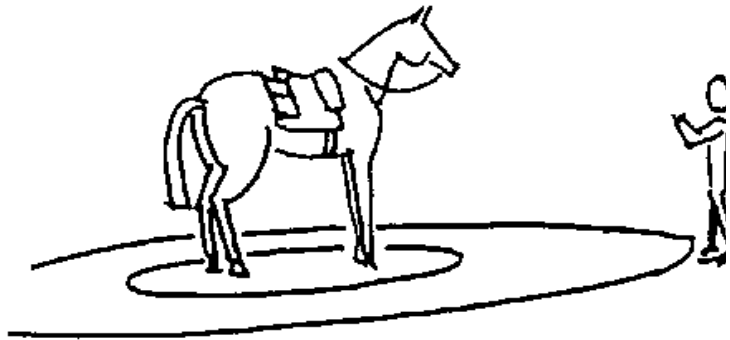
GRUPO V (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

INMOVILIDAD

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				



El crono comienza cuando la 1ª mano del caballo entra en el círculo interior. El jinete tiene 10' para posicionar a su caballo y salirse él del círculo interior. El crono empieza otra vez a contar cuando el jinete se sale del círculo exterior. El crono se para por cada intervención o si el caballo se sale de su círculo. **Faltas de estilo a evitar**
 Intervencion del jinete (gestos, fusta...) Verbales permitidas
 El jinete que posiciona a su caballo en el círculo no será penalizado por vuelta. Montado los estribos pueden estar sueltos, pie a tierra deberán ser recogidos.
 El caballo puede moverse dentro del círculo pero sin salir de él.

Criterio de Puntuación = E + S - P

E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)
10 seg.	10	1 Intervenc.	- 3	Brutalidad o
9 seg.	9	2 Intervenc.	- 6	Franqueamiento
8 seg.	8	3 Intervenc.	- 10	Peligroso o Caida -10
7 seg.	7			
x seg.	x			Estribo suelto -1

Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad
Nota máxima 10 pto. . 1 punto por cada segundo pasado por el caballo en el círculo interior.	Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad, nunca el total puede ser inferior a cero (0)
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

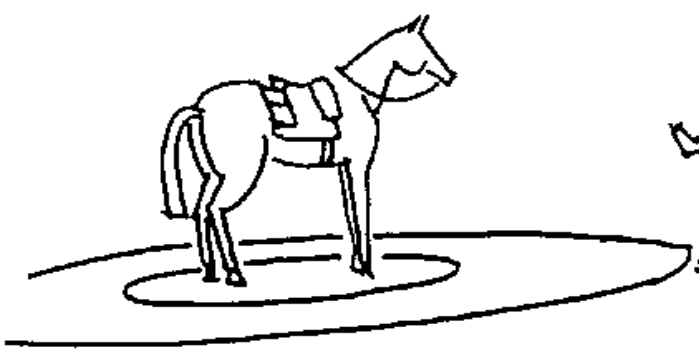
DIFICULTAD **22**

GRUPO V (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

INMOVILIDAD

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9					El crono comienza cuando la 1ª mano del caballo entra en el círculo interior.El jinete tiene 10´ para posicionar a su caballo y salirse él del círculo interior.El crono empieza otra vez a contar cuando el jinete se sale del círculo exterior.El crono se para por cada intervencion o															
10																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
Criterio de Puntuación = E - P																				
19				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">10 seg.</td><td style="background-color: #ffff00;">10</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Brutalidad</td><td style="background-color: #ffb6c1;">-3</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">7 seg.</td><td style="background-color: #ffff00;">7</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Caída</td><td style="background-color: #ffb6c1;">-10</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">x seg.</td><td style="background-color: #ffff00;">x</td> <td style="background-color: #ffb6c1;">Estribo suelto</td><td style="background-color: #ffb6c1;">#¡REF!</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		P (Penalidades)		10 seg.	10	Brutalidad	-3	7 seg.	7	Caída	-10	x seg.	x	Estribo suelto	#¡REF!
E (Eficacia)		P (Penalidades)																		
10 seg.	10	Brutalidad	-3																	
7 seg.	7	Caída	-10																	
x seg.	x	Estribo suelto	#¡REF!																	
20																				
21																				
22																				
23																				
24																				
25				<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #cccccc;">Faltas de Eficacia</th> <th style="background-color: #cccccc;">Se considera brutalidad</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #cccccc;">Nota máxima 10 pts . 1 punto por cada segundo pasado por el caballo en el círculo interior.</td> <td style="background-color: #cccccc;">Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta</td> </tr> </tbody> </table>	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad	Nota máxima 10 pts . 1 punto por cada segundo pasado por el caballo en el círculo interior.	Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta												
Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad																			
Nota máxima 10 pts . 1 punto por cada segundo pasado por el caballo en el círculo interior.	Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																			
26																				
27																				
28																				
29																				
30				Cualquier falta contada como intervención genera la parada definitiva del cronometro																

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad, nunca el total puede ser inferior a cero (0)

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

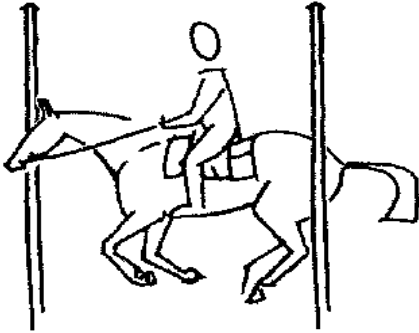
DIFICULTAD **23**

GRUPO I (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

SLALOM

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																								
1																												
2																												
3																												
4																												
5																												
6																												
7																												
8																												
9					Se valora progresión regular sea cual sea el aire, calma y franqueza del caballo. Rectitud y franqueza hacia delante. No tocar los postes (caballo ni jinete). <p style="text-align: center;">Faltas de estilo a evitar</p> El Aire se valora como estilo.Cada cambio de aire es una falta. En cambios de aire se valorará de todos el aire "inferior" <p style="text-align: center;">Criterio de Puntuación = E + S - P</p>																							
10																												
11																												
12																												
13																												
14																												
15																												
16																												
17																												
18																												
19																												
20																												
21																												
22																												
23					<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Galope</td><td style="text-align: center;">+3</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Trote</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Paso</td><td style="text-align: center;">- 3</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td></td><td></td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)	Bueno	7	Galope	+3	1 Falta	4	Trote	0	2 Faltas	1	Paso	- 3	3 Faltas	0						
E (Eficacia)	S (Estilo)	P (Penalidades)																										
Bueno	7	Galope	+3																									
1 Falta	4	Trote	0																									
2 Faltas	1	Paso	- 3																									
3 Faltas	0																											
24																												
25																												
26																												
27																												
28																												
29																												
30																												

NOTAS

- Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .
- El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
- La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
- En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

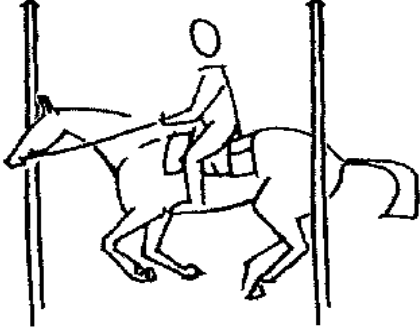
DIFICULTAD **23**

GRUPO I (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

SLALOM

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9					Se valora progresión regular sea cual sea el aire, clama y franqueza del caballo. Rectitud y franqueza hacia delante.No tocar los conos .															
10																				
11																				
12																				
13																				
14				Criterio de Puntuación = E - P <table border="1" style="display: inline-table; margin-right: 20px;"> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> <tr><td>Bueno</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td></tr> </table> <table border="1" style="display: inline-table;"> <tr><th colspan="2">P (Penalidades)</th></tr> <tr><td>Brutalidad</td><td style="text-align: center;">-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td style="text-align: center;">-10</td></tr> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	P (Penalidades)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																				
Bueno	10																			
1 Falta	7																			
2 Faltas	4																			
3 Faltas	0																			
P (Penalidades)																				
Brutalidad	-3																			
Caida	-10																			
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21				<table style="width: 100%;"> <tr> <th style="width: 50%;">Faltas de Eficacia</th> <th style="width: 50%;">Se considera brutalidad:</th> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Poste tocado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Cambio de aire</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desobediencia</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad:	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Poste tocado		Cambio de aire		Desobediencia	
Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad:																			
Rehuse	Tirones en la boca																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																			
Escapada	Abuso de la fusta																			
Paso atrás																				
Poste tocado																				
Cambio de aire																				
Desobediencia																				
22																				
23																				
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba .

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

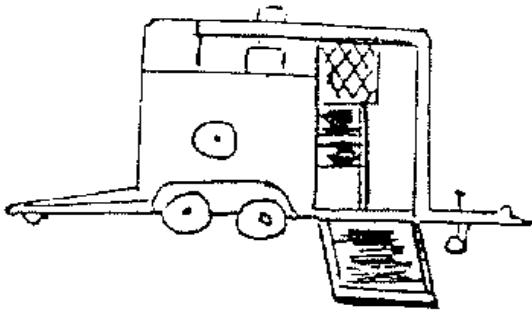
DIFICULTAD **24**

GRUPO V (PRECISION)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

VAN

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																	
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10																				
11																				
12																				
13																				
14				Criterio de Puntuación = E - P																
15				<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th style="background-color: #ffcccc;">P (Penalidades)</th> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">Bueno 10</td> <td style="background-color: #ffcccc;">Brutalidad -3</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">1 Falta 7</td> <td style="background-color: #ffcccc;">Caída -10</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">2 Faltas 4</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">3 Faltas 0</td> <td></td> </tr> </table>	E (Eficacia)	P (Penalidades)	Bueno 10	Brutalidad -3	1 Falta 7	Caída -10	2 Faltas 4		3 Faltas 0							
E (Eficacia)	P (Penalidades)																			
Bueno 10	Brutalidad -3																			
1 Falta 7	Caída -10																			
2 Faltas 4																				
3 Faltas 0																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				
21																				
22				<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 50%;">Faltas de Eficacia</th> <th style="width: 50%;">Se considera brutalidad</th> </tr> <tr> <td>Rehuse</td> <td>Tirones en la boca</td> </tr> <tr> <td>Vuelta</td> <td>Fustazos en la cabeza</td> </tr> <tr> <td>Escapada</td> <td>Abuso de la fusta</td> </tr> <tr> <td>Paso atrás</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ruptura de progresion</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Caballo que se da golpe</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Estribo enganchado</td> <td></td> </tr> </table>	Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad	Rehuse	Tirones en la boca	Vuelta	Fustazos en la cabeza	Escapada	Abuso de la fusta	Paso atrás		Ruptura de progresion		Caballo que se da golpe		Estribo enganchado	
Faltas de Eficacia	Se considera brutalidad																			
Rehuse	Tirones en la boca																			
Vuelta	Fustazos en la cabeza																			
Escapada	Abuso de la fusta																			
Paso atrás																				
Ruptura de progresion																				
Caballo que se da golpe																				
Estribo enganchado																				
23																				
24																				
25																				
26																				
27																				
28																				
29																				
30				<p style="text-align: center;">Franqueamiento de manera peligrosa</p> <p>Se considera franqueamiento peligroso que las riendas arrastren en el suelo, que el jinete caiga delante del caballo, o caballo pise o adelante al jinete. Choque o que el caballo se golpee contra las paredes del Van. Incluso que un estribo se quede enganchado en el Van.</p>																

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

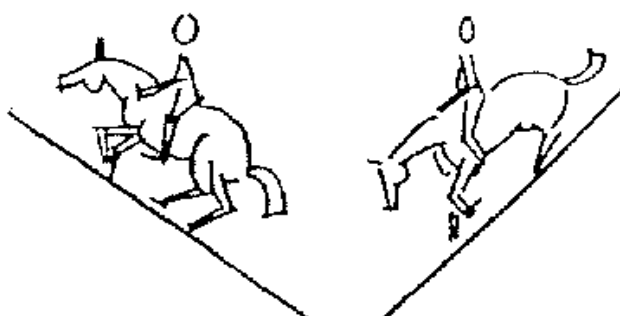
DIFICULTAD **25**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

DOLINA

Nombre del Juez _____

Nº	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total																																
1																																				
2																																				
3																																				
4																																				
5																																				
6																																				
7																																				
8																																				
9																																				
10					<p style="text-align: center;">Se valora progresion regular y buen equilibrio del caballo A franquear al paso. Buena posicion del jinete en suspension Mantener el caballo en el eje de la pendiente.</p> <p style="text-align: center;">Faltas de estilo a evitar: Agitación, desorden en la aproximación Progresión irregular. Perdida de equilibrio del Jinete</p>																															
11					<p style="text-align: center;">Criterio de Puntuación = E + S - P</p> <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="background-color: #ffff00;">E (Eficacia)</th> <th colspan="2" style="background-color: #90ee90;">S (Estilo)</th> <th style="background-color: #ffb6c1;">P (Penalidades)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">7</td> <td>Excelente</td><td style="text-align: center;">+3</td> <td rowspan="5" style="background-color: #ffb6c1; vertical-align: middle;">Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída</td> </tr> <tr> <td>1 Falta</td><td style="text-align: center;">4</td> <td>Muy bueno</td><td style="text-align: center;">+2</td> </tr> <tr> <td>2 Faltas</td><td style="text-align: center;">1</td> <td>Bueno</td><td style="text-align: center;">+1</td> </tr> <tr> <td>3 Faltas</td><td style="text-align: center;">0</td> <td>Suficiente</td><td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Mediocre</td><td style="text-align: center;">-1</td> </tr> <tr> <td></td><td></td> <td>Malo</td><td style="text-align: center;">-2</td> <td style="text-align: center;">-10</td> </tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)	Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída	1 Falta	4	Muy bueno	+2	2 Faltas	1	Bueno	+1	3 Faltas	0	Suficiente	0			Mediocre	-1			Malo	-2	-10
E (Eficacia)		S (Estilo)		P (Penalidades)																																
Bueno	7	Excelente	+3	Brutalidad o Franqueamiento Peligroso o Caída																																
1 Falta	4	Muy bueno	+2																																	
2 Faltas	1	Bueno	+1																																	
3 Faltas	0	Suficiente	0																																	
		Mediocre	-1																																	
		Malo	-2	-10																																
12																																				
13																																				
14																																				
15																																				
16																																				
17																																				
18																																				
19																																				
20																																				
21																																				
22																																				
23					<table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">Faltas de Eficacia:</p> Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Ruptura de progresion Desobediencia </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p style="text-align: center;">Se considera brutalidad:</p> Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta </td> </tr> </table>	<p style="text-align: center;">Faltas de Eficacia:</p> Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Ruptura de progresion Desobediencia	<p style="text-align: center;">Se considera brutalidad:</p> Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																													
<p style="text-align: center;">Faltas de Eficacia:</p> Rehuse Vuelta Escapada Paso atrás Ruptura de progresion Desobediencia	<p style="text-align: center;">Se considera brutalidad:</p> Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																																			
24																																				
25																																				
26																																				
27																																				
28																																				
29																																				
30																																				

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.
 El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.
 La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.
 En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV)

FICHA DE PUNTUACION

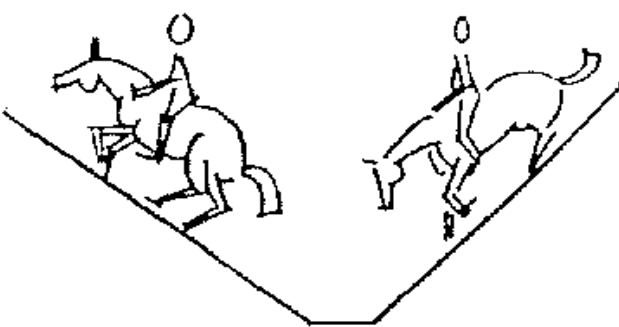
DIFICULTAD **25**

GRUPO IV (CALMA)

COMPETICION DE NIVEL: TREC PROMOCION Y PONYTREC

DOLINA

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	- P (Penalidad)	Total																		
1																					
2																					
3																					
4																					
5																					
6																					
7																					
8																					
9				Faltas de Eficacia Rehuse Vuelta Escapada Ruptura de progresion Paso atrás Cambio de aire Desobediencia	Se considera brutalidad: Tirones en la boca Fustazos en la cabeza Abuso de la fusta																
10																					
11																					
12																					
13																					
14																					
15																					
16																					
17																					
18																					
19																					
20																					
21																					
22																					
23																					
24				Criterio de Puntuación = E - P																	
25				<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">E (Eficacia)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Bueno</td><td>10</td></tr> <tr><td>1 Falta</td><td>7</td></tr> <tr><td>2 Faltas</td><td>4</td></tr> <tr><td>3 Faltas</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	E (Eficacia)		Bueno	10	1 Falta	7	2 Faltas	4	3 Faltas	0	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">P (Penalizaciones)</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Brutalidad</td><td>-3</td></tr> <tr><td>Caida</td><td>-10</td></tr> </tbody> </table>	P (Penalizaciones)		Brutalidad	-3	Caida	-10
E (Eficacia)																					
Bueno	10																				
1 Falta	7																				
2 Faltas	4																				
3 Faltas	0																				
P (Penalizaciones)																					
Brutalidad	-3																				
Caida	-10																				
26																					
27																					
28																					
29																					
30																					

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la pueba..

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).

PRUEBA DE RECORRIDO TERRENO VARIADO (PTV) FICHA DE PUNTUACION

DIFICULTAD **26**


GRUPO II (SALTO)

COMPETICION DE NIVEL: TREC ★ Y SUPERIOR

CALLE

V 2.0

Nombre del Juez _____

Nº Binomio	+ E (Eficacia)	+ S (Estilo)	- P (Penalidad)	Total	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					Se valora el franqueamiento regular, equilibrio e impulsión. Correcta posición del jinete. Cambio de aire y salto de tapón permitidos.
11					Faltas de estilo a evitar
12					Estabilidad en la recepción. Pérdida de equilibrio. Salto plano. Agitación. Desorden en la aproximación. Adelantarse o retrasarse en el salto.
13					Criterio de Puntuación = E + S - P
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					

NOTAS

Un error de recorrido no corregido (ERNC) implica la eliminación de la prueba.

El jinete que no quiere efectuar una dificultad deberá intentarlo por lo menos una vez antes de seguir con el recorrido.

La nota cero (0) en eficacia conlleva nota global cero (0) en la Dificultad.

En ningún caso el total de la dificultad puede ser inferior a cero (0).